



# Programmering: Begreber og programstruktur

## Kort fortalt

Deltageren kan i et givet programmeringssprog udvikle mindre konsolbaserede applikationer, og anvende et professionelt programudviklingsmiljø til udvikling og debugge egen kode. Deltageren kan her anvende opnået viden om sprogets elementer som variabler, konstanter, datatyper, udtryk, logiske og aritmetiske operatoren, begreber, programstrukturer, syntaks, kontrolstrukturer, løkker og arrays.

## Hold

Der er pt. ingen hold udbudt til dette kursus. Brug evt. kursusagenten på denne side for at blive adviseret om nye hold.;

## Kursusinfo

Dit udbytte af kurset

- Du lærer at udvikle mindre konsolbaserede applikationer
- Du kan bruge et professionelt programudviklingsmiljø til udvikling og debugge egen kode
- Du får viden om sprogets elementer som fx variabler, konstanter, datatyper, programstrukturer, syntaks, kontrolstrukturer, løkker og arrays

## Fag: Programmering: Begreber og programstruktur

<b>Fagnummer:</b> 49508	<b>Varighed</b> 5 dage
<b>AMU-pris:</b> DKK 1.040,00	<b>Uden for målgruppe:</b> DKK 4.159,50

**Målgruppe:** Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software. Der er ingen formelle forudsætninger for at deltage i grundlæggende programmering. Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software. Der er ingen formelle forudsætninger for at deltage i grundlæggende programmering.

## Kontakt

ZBC  
55788888

## Kursuspris

**AMU-målgruppe:**  
DKK 1.040,00

**Ikke AMU-målgruppe, fremmøde:**  
DKK 4.159,50

**Beskrivelse:** Deltageren kan:

- Anvende et givet programmeringssprog og et tilhørende udviklingsværktøj.
- Udvikle mindre programmer, der anvender en tekstbaseret konsol til input og output.
- Anvende et professionelt programudviklingsmiljø.
- Anvende navngivne datatyper som variable og konstanter.
- Redegøre for variables synlighed/scope i koden.
- Anvende begreber, programstrukturer og syntaks.
- Anvende logiske og aritmetiske operatører.
- Anvende kontrolstrukturer, løkker og arrays.
- Dokumentere egen kode ved hjælp af kodekommentarer.
- Debugge og fejlrette egen kode.

Deltageren kan i forbindelse med 'Programmering: Begreber og programstruktur' anvende sin opnåede viden til at udvikle mindre selvstændige programmer.

**Tilmelding**